

Hallo liebe Schüler/innen aus den Klassen 3 und 4.

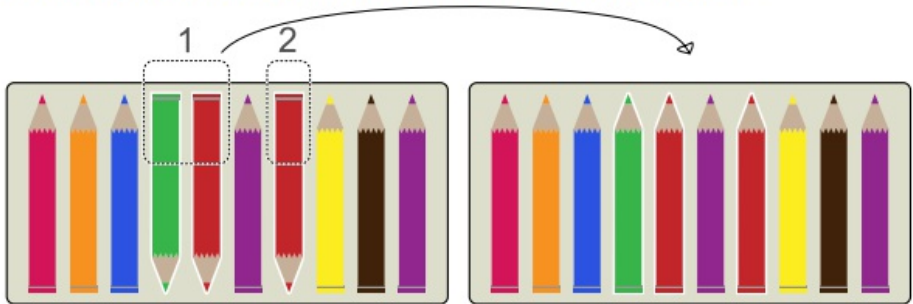
Vielleicht könnt Ihr Euch an den Biber Informatik Wettbewerb erinnern. Ich habe ein paar Aufgaben kopiert und wünsche Euch viel Spaß beim Rätseln. Lösungen stelle ich am Donnerstag auf die Homepage. Liebe Grüße Frau Külker ;-)

1

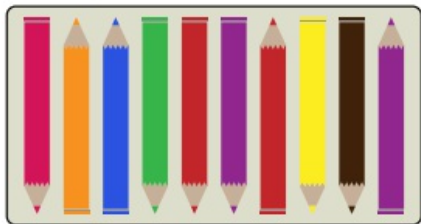
Adas Stifte

Ada hat eine Schachtel mit 10 Stiften. Einige zeigen nach oben, einige zeigen nach unten. Ada möchte, dass alle Stifte nach oben zeigen.

Ada kann Stifte, die nebeneinander liegen, auf einmal umdrehen. Wenn die Stifte so liegen, muss sie nur zweimal Stifte umdrehen:



Nun liegen die Stifte so:



Wie oft muss Ada mindestens Stifte umdrehen, damit alle Stifte nach oben zeigen?

2

Anzieh-Stapel

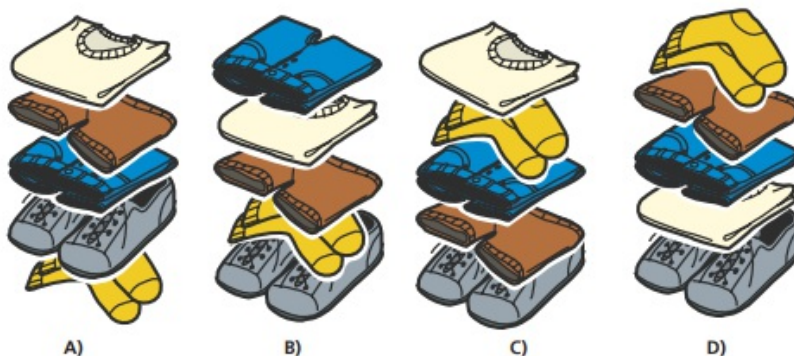
Das sind Brunos Anziehsachen:

Hemd	Hose	Unterhose	Socken	Schuhe

Abends legt Bruno seine Sachen auf einen Stapel. Dann geht es morgens schnell: Er zieht zuerst die oberste Sache an, dann die nächste – schön der Reihe nach.





Aber manchmal ist der Stapel falsch: Dann sind am Ende die Socken über den Schuhen oder die Unterhose über der Hose. Oh je!

Diese Stapel sind fast alle falsch. Nur einer ist richtig. Welcher?



Claras Blumen

Clara liebt Blumen! Im Blumenladen gibt es diese Sorten:

			
Gladiolen	Lilien	Tulpen	Rosen

Jede Sorte ist in diesen Farben erhältlich: **Weiß**, **Blau** und **Gelb**.

Clara möchte einen Blumenstrauß kaufen. Aber sie hat besondere Wünsche:

1. Jede Farbe soll genau zweimal vorkommen,
2. Blumen der gleichen Sorte sollen nicht die gleiche Farbe haben und
3. jede Sorte darf höchstens zweimal vorkommen.

Welchen Blumenstrauß wird Clara kaufen?



A)



B)



C)

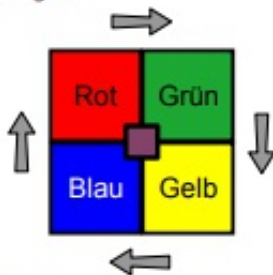


D)

Farbenspiel

Simon hat ein Spiel mit vier Farben.

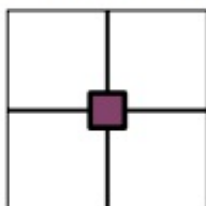
Wenn Simon den Knopf drückt, bewegen sich die Quadrate um eins weiter, wie die Pfeile zeigen.



Simon hat den Knopf einmal gedrückt. Jetzt liegen die Farben so:




Simon drückt den Knopf noch einmal. **Wo liegen danach die Farben?**
Ziehe die Farben auf den richtigen Platz.

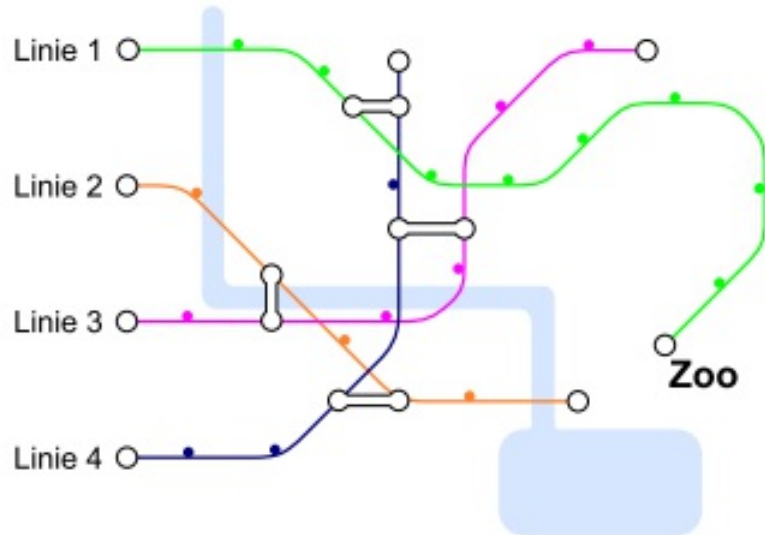


5

Liniennetz

In Biberstadt gibt es vier Bahnlinien. Eine Linie fährt zum Zoo.
An diesen Stationen  kann man von einer Linie zu einer anderen wechseln.
Johannes fährt zum Zoo. Er muss nur einmal die Linie wechseln.






Mit welcher Linie fährt er los? Klicke links die richtige Linie an.



6

Passende Gerichte

Bela kann fünf verschiedene Gerichte zubereiten.
Das Bild zeigt die Gerichte mit ihren Zutaten.

Pasta	Eiersalat	Nussalat	Hühnersuppe	Torte
				

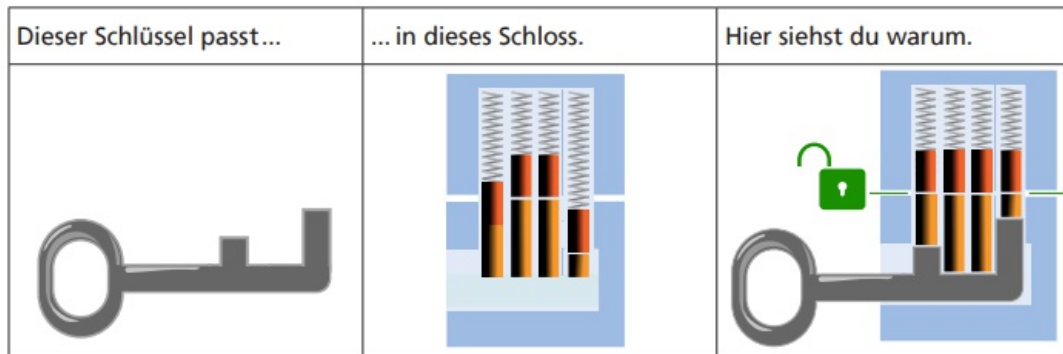
Für eine Party will Bela zwei Gerichte zubereiten.
Diese beiden Gerichte sollen zusammen passen.
Bela meint: Zwei Gerichte passen zusammen, wenn mindestens zwei Zutaten gleich sind.

Welche zwei Gerichte passen zusammen?

- A) Hühnersuppe und Pasta
- B) Hühnersuppe und Nussalat
- C) Hühnersuppe und Eiersalat
- D) Nussalat und Torte

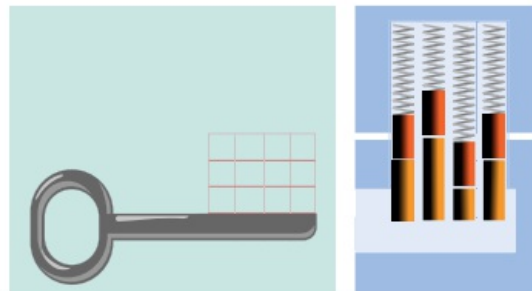
7

Passt der Schlüssel?



Hier ist ein anderes Schloss.

Klicke auf die Kästchen,
bis der Schlüssel passt.

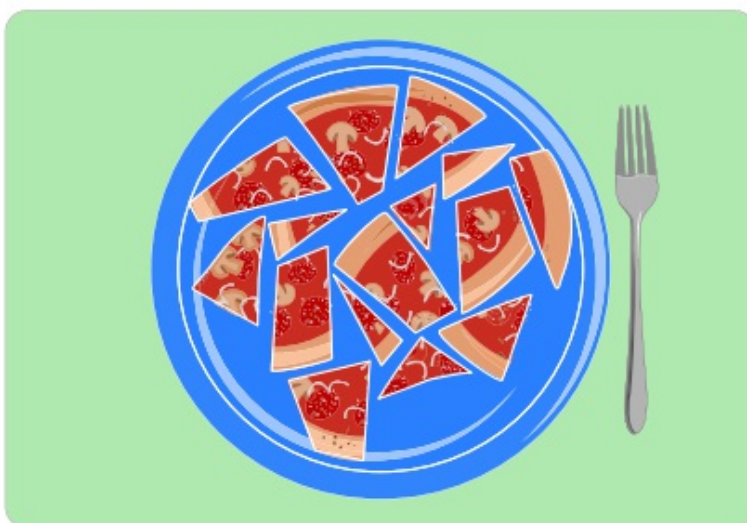


8

Pizza

Es gibt Pizza! Mutter hat für Lucy Stücke geschnitten.
Die Stücke ohne Kruste muss Lucy mit der Gabel essen.

Welche Stücke muss Lucy mit der Gabel essen?
Klicke auf die Stücke.



Viel Spaß beim Knobeln. Manche Aufgaben sind leicht, aber es sind auch schwierige dabei. Am Donnerstag gibt es Erklärungen, was diese Aufgaben mit Informatik gemeinsam haben. Weitere Informationen und Aufgaben findet Ihr auf der Internetseite www.bwinf.de.